TESTE • Com qual personagem você se parece?

RECREIO

Abril

R$ 4,50
Ano 2 • Nº 86
1/11/2001
ISSN 1517-7467 12788/1 86
9 771517 746002

Alguém anotou a placa?

PROCURO PARENTES PERDIDOS!

Você pode não acreditar, mas o chimpanzé é nosso primo.

GAME
Ajude o Coiote a se dar bem!

GRÁTIS

Envelope-surpresa
Com 1 letra-robô, 1 minigibi, 2 cartas do jogo LETRONIX e mais
4 fichas
da coleção *Descobrindo a Língua Portuguesa*

RELÓGIO LETRONIX O ÚLTIMO SELO

CaliaAssumpção

A PROMOÇÃO ESTÁ A MIL POR HORA!!!

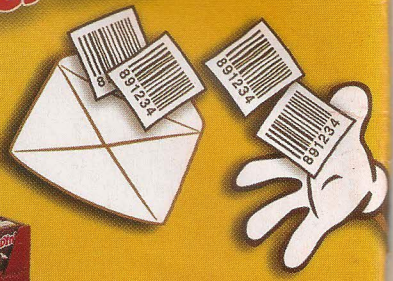
MANDE SUA CARTINHA E BOA SORTE.

Promoção Aventura Premiada

Toddynho

Cert. Aut.CAIXA 6-603/2001.

Junte 4 códigos de barras e concorra a milhares de prêmios!



Junte **4** códigos de barras das embalagens de **Toddynho Chocolate** e/ou **Toddynho Chocolate Branco** e responda à pergunta: **"Quem é o seu companheiro de aventuras?"**. Envie pelo correio em um envelope comum, com seus dados pessoais (nome, endereço completo, RG, CPF, telefone e e-mail, se tiver), para a Caixa Postal 243, Barueri, SP, CEP 06455-972. Concorra a **10 Mini Buggies Elétricos** (vermelhos), **25 Game Boys Color, 5.000 Kits Escolares Toddynho** (11 lápis de cor, 1 grafite, 1 borracha e 1 apontador). E mais: **200** sorteados receberão uma caixa com 27 unidades de Toddynho por mês, durante 6 meses, em sua casa. Sorteios nos dias 30/10/2001, 21/11/2001 e 15/12/2001. Promoção válida nacionalmente.

www.toddynho.com.br

AQUI TEM

4 CURIOSIDADES! **Coisas legais de saber**

6 TESTE **Personagens divertidos**
Descubra com qual você se parece.

8 BICHOS **Chimpanzés**
Os bichos mais inteligentes do mundo.

12 GAMES **Jogue com o Coiote**
Um desafio para Playstation.

14 PASSATEMPO **Cadê?**

16 NATUREZA **Fungos coloridos**
Conheça tipos diferentes de cogumelos.

18 MÃO NA MASSA **Hora do lanche**
Receitas legais com cogumelos.

19 PASSATEMPO **Labirinto**

20 FIQUE LIGADO **Você já teve catapora?**
Saiba mais sobre a doença das pintinhas.

24 GALERIA **Desenhos mágicos**
Veja os truques do artista Escher.

26 NO SITE **RECREIO na rede**

27 PASSATEMPO **Cena maluca**

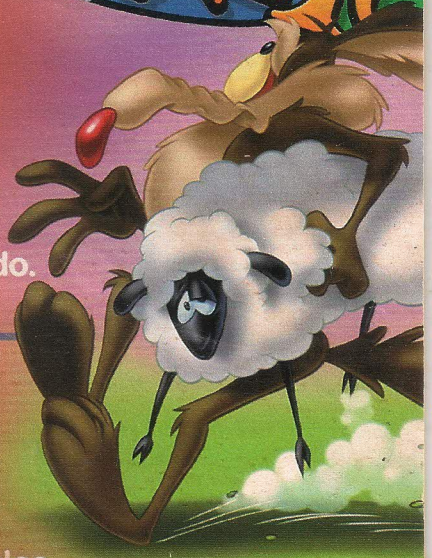
30 **QUADRINHOS**

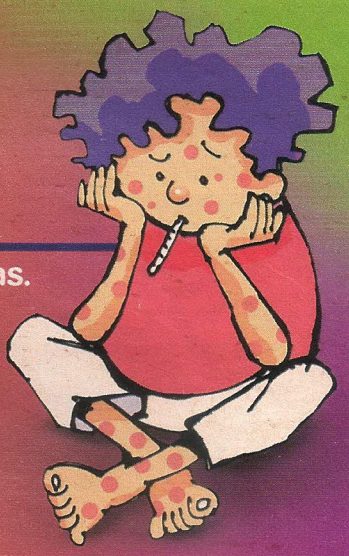
37 PASSATEMPO **Olhe de novo**
Brinque com os Anjinhos.

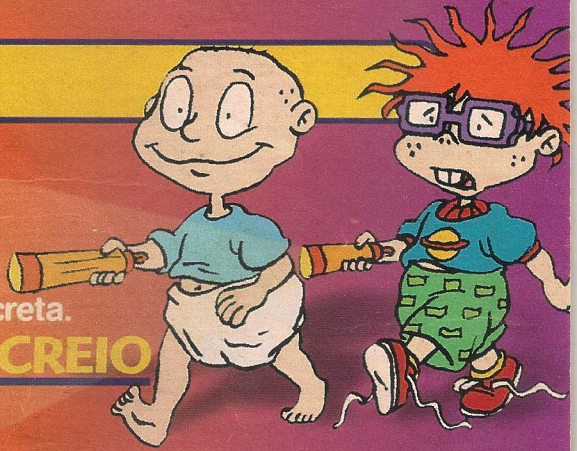
39 LETRONIX **Desafio**
Desvende a mensagem secreta.

40 CORREIO **Seu espaço na RECREIO**

42 TIRINHAS! **Para rir**







CAPA: TONY STONE(CHIMPANZÉ), DIVULGAÇÃO (COIOTE), SAM HART (LETRONIX)

ILUSTRAÇÃO RUGRATS: COPYRIGHT © 2001 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221- 8° andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902
E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

É VERDADE QUE ESTÃO

José Miguel de Souza Luiz Monteiro, Belo Horizonte – M

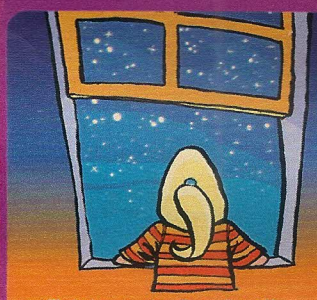
Sim. A Nasa, agência espacial americana, está fazendo testes com um avião de passageiros que poderá atingir a velocidade de 30 mil quilômetros por hora. Ele é chamado de hipersônico por ser até sete vezes mais rápido que o som. O avião ainda está em fase de projeto e não tem data para ficar pronto.

O QUE SÃO SAGUS E ONDE POSSO ENCONTRÁ-LOS?

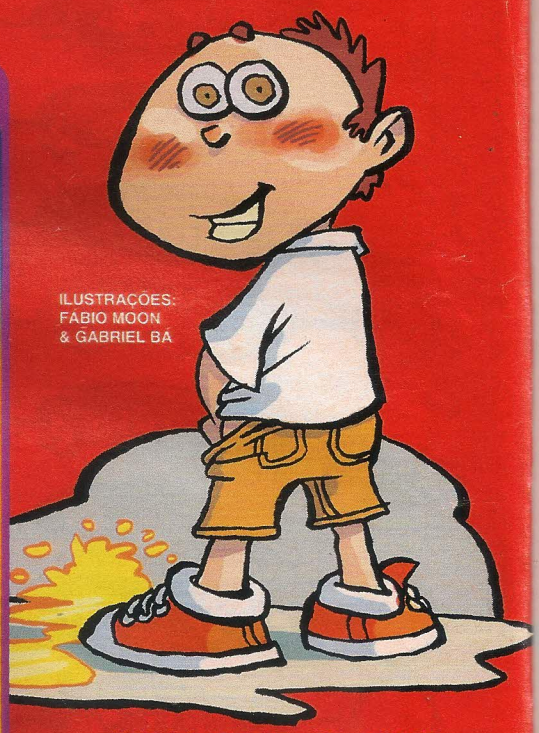
Otávio Michel Jorge Batista, 12 anos
Juazeiro do Norte – CE

Os sagus são bolinhas feitas de amido muito utilizadas para fazer diferentes receitas doces e salgadas. No Brasil geralmente o sagu é feito a partir de amido extraído da raiz da mandioca, que passa por máquinas para ser esfarelado, granulado, cozido, seco e embalado. Em outros países é mais comum se fazer sagu com amido obtido do miolo de troncos de palmeiras e de outras plantas. O sagu de mandioca pode ser encontrado em mercearias e supermercados de todo o Brasil.

VOCÊ SABIA QUE...



- Existem de **5 a 6 mil estrelas** que podem ser observadas no céu a olho nu? Nem todas podem ser vistas ao mesmo tempo, já que isso depende muito do lugar em que você está na Terra.
- A China é o país que tem mais cavalos e galinhas? Lá vivem cerca de 10 milhões de cavalos e 3 bilhões de galinhas.



ILUSTRAÇÕES: FÁBIO MOON & GABRIEL BÁ

POR QUE O XIXI É AMARELO?

Renata Vieira Lourenço, 8 anos
Brasília – DF

O xixi é amarelo porque contém um pigmento dessa cor chamado urubilinogênio, produzido no fígado. Essa substância funciona como um detergente. Ela quebra moléculas de gordura durante a digestão dos alimentos para que sejam absorvidas pelo organismo. Pela urina nós eliminamos essas e outras substâncias que não são mais necessárias ao corpo.

CONSULTORIA: ANDRÉ VICTOR FREITAS (biólogo do Museu de História Natural da Unicamp), SANDRA DE OLIVEIRA CAMPOS (pediatra e professora da Unifesp), INSTITUTO NACIONAL DE PESQUISA DA AMAZÔNIA (INPA), ASSESSORIA DA YOKI e MÁRIO TOMAZELLO (botânico da USP).

CONSTRUINDO UM AVIÃO HIPERSÔNICO?

QUANTAS ESPÉCIES DE BORBOLETA EXISTEM E QUAL A MAIS RARA?

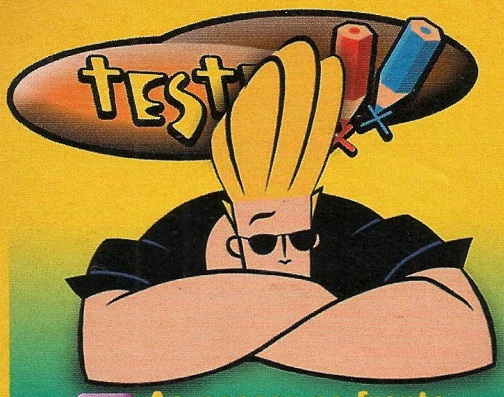
Mayara Schlichting, 13 anos
Bocaina do Sul – SC

Não se sabe ao certo quantas espécies existem. Os cientistas já descobriram mais de 17 mil e acreditam que existam muitas outras. Há várias espécies raras, como a *Colias ponteni*, da Terra do Fogo (América do Sul), a brasileira *Hyaliris fiametta*, e a *Libythea collenectei*, das Ilhas Marquesas (no Pacífico). Muitas outras estão ameaçadas de extinção pela destruição dos locais onde vivem.

QUANTAS ESPÉCIES DE PLANTA EXISTEM NA AMAZÔNIA?

Felipe Galvani Battistotti, 11 anos
Antônio Prado – RS

Os pesquisadores acreditam que existam cerca de 100 mil espécies de planta na Amazônia, mas não sabem o número exato. Ainda há muitas áreas da floresta que estão sendo estudadas e novas espécies são descobertas a cada dia.



SE VOCÊ FOSSE

MENINOS:
este lado é para vocês.

1 Ao passar na frente de um espelho, você:

- [ ] A Imagina uma aventura no mundo dos espelhos.
- [ ] B Dá uma olhada para ver seu cabelo.
- [x] C Fica curioso sobre como as imagens são refletidas.

2 Se vai à casa de uma pessoa desconhecida, você:

- [x] A Chama quem estiver por perto para alguma brincadeira.
- [ ] B Puxa conversa com todo mundo para fazer novas amizades.
- [ ] C Fica quieto e lê os gibis que levou na mochila.

3 Na eleição para representante de classe, você:

- [x] A Logo se apresenta como candidato.
- [ ] B Se candidata e avisa todo mundo.
- [ ] C Prefere não se candidatar.

4 O que não pode faltar na sua mochila?

- [x] A Jogos para brincar com a turma.
- [ ] B Um pente para arrumar o cabelo.
- [ ] C Revistas e livros.

5 Qual presente seria mais legal?

- [ ] A Uma mochila bem colorida para viajar.
- [x] B Uma roupa nova ou um perfume.
- [ ] C Um kit de ciências.

6 Como é seu guarda-roupa?

- [ ] A Tem um monte de bermudas e seu bicho de pelúcia.
- [ ] B Cheio de roupas diferentes. Você gosta de se vestir bem!
- [x] C Além de roupas, tem todas as coisas que você encontra e guarda.

7 Quando você vai a uma festa, como se arruma?

- [ ] A Pergunta como seus amigos vão se vestir.
- [ ] B Escolhe uma roupa legal e deixa o cabelo bem maluco.
- [x] C Não se preocupa com isso.

RESULTADO

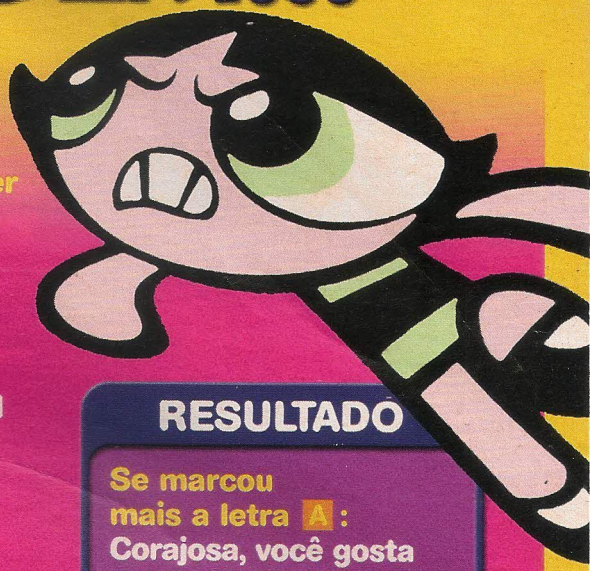
Se marcou mais a letra A: Trabalhar em equipe e passar bastante tempo com os colegas é diversão para você. Assim como o Tai, está sempre pronto para novas aventuras.

Se marcou mais a letra B: Você é vaidoso e gosta que as pessoas percebam quando chega em um lugar. Geralmente se esforça para agradar aos outros. Já reparou como às vezes fica parecido com o Johnny Bravo?

Se marcou mais a letra C: Pelo visto, fazer as coisas sozinho, sem chamar muito a atenção, é com você mesmo. Assim como o Dexter, prefere fazer as coisas do seu jeito, é curioso, adora descobrir coisas novas e é um pouco tímido.

UM PERSONAGEM...

MENINAS: divirtam-se por aqui.



1 Como é sua mochila da escola?

- A Só tem o necessário.
- B Tem seu material e coisas legais que você guarda.
- C Tem também pente, espelho e algum jogo.

2 Para apresentar um trabalho na classe, você:

- A Prepara tudo e fica um pouco nervosa.
- B Fica tranqüila, pois tudo vai dar certo.
- C Se arruma bem, pois todo mundo vai olhar para você.

3 O que mais gosta de fazer com a turma?

- A Conversar, brincar e inventar receitas.
- B Sair e conhecer lugares novos.
- C Passear no shopping e fazer amigos.

4 Quando vai escolher uma roupa, geralmente você prefere:

- A A mais colorida e confortável.
- B Qualquer uma legal para um passeio.
- C Uma roupa que esteja na moda.

5 Como você gosta de se divertir na hora do recreio?

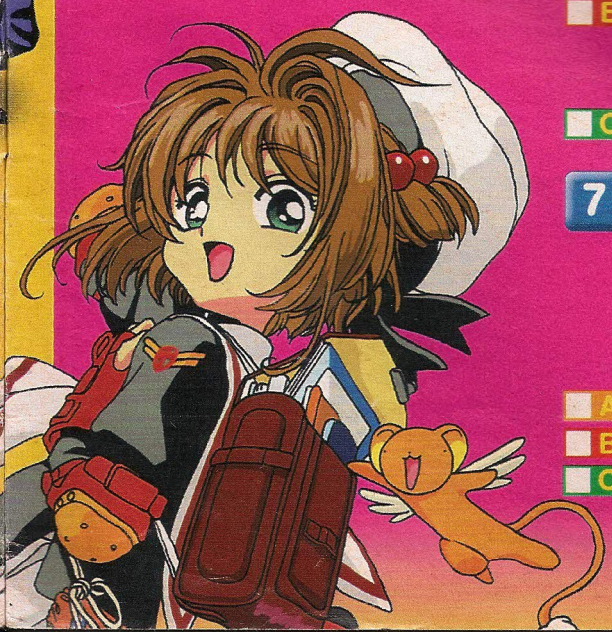
- A Brincando com suas amigas.
- B Inventando novas brincadeiras.
- C Em jogos com a turma da classe.

6 Se estivesse perto de uma casa vazia, escura e misteriosa, você:

- A Entraria para ver o que tem lá dentro.
- B Chamaria seus amigos para entrar com você.
- C Não entraria nunca.

7 Se pudesse escolher um animal de estimação, qual das opções abaixo seria sua favorita?

- A Um gato.
- B Uma ave.
- C Um cachorro.



RESULTADO

Se marcou mais a letra A: Corajosa, você gosta de tomar decisões sozinha. Assim como Docinho, uma das Meninas Super-Poderosas, não é muito ligada em enfeites e adora brincar.

Se marcou mais a letra B: Seu forte é o trabalho em equipe. Louca por aventuras, você é mais parecida com a Misty, da turma do Pokémon, que gosta de brincadeiras agitadas, é otimista e encara qualquer aventura.

Se marcou mais a letra C: Como Sakura, você adora novidades e gosta de roupas legais. Simpática, adora conversar e fazer amizades.

PRIMOS GENIAIS

Os chimpanzés são os bichos mais inteligentes do planeta.

CORBIS

Eles adoram fazer caretas e pular e são os segundos seres mais inteligentes do planeta, logo atrás dos humanos.

Segundo os cientistas, os chimpanzés têm muitas semelhanças com o homem e são nossos parentes próximos.

Quando vivem livres mostram uma incrível capacidade de aprender e de transmitir seus conhecimentos para os mais jovens do grupo.

Em testes de laboratório alguns chimpanzés aprenderam a usar linguagens de sinais, símbolos e até o computador para se comunicar com os pesquisadores.

MÃOS HABILIDOSAS

Assim como a gente, os chimpanzés têm mãos com cinco dedos e muita habilidade para usar ferramentas da natureza, como galhos e pedras, para facilitar suas tarefas.

Nas suas mãos uma folha de árvore pode servir de lenço para limpar o corpo, galhos viram ganchos para recolher frutas e varinhas ajudam a pegar deliciosos cupins dentros dos cupinzeiros.

Gulosos e espertos, eles são capazes de bater duas pedras sobre uma fruta para quebrar sua casca dura e de usar folhas para recolher água em buracos.

IMAGE BANK

Passeio na mata

Nas florestas africanas os chimpanzés passam a maior parte do tempo em cima das árvores e às vezes se penduram pelos longos braços para passar de um galho para o outro. Quando precisam ir mais longe, preferem caminhar.

Eles podem andar sobre duas patas, mas são mais velozes quando se movem apoiados nas quatro.

Eles passam de 6 a 8 horas por dia procurando comida. Gostam de frutas, folhas e também podem se alimentar de flores, sementes, mel, cupins, cascas de árvore, ovos formigas e besouros.

Às vezes caçam animais grandes como porcos selvagens, antílopes e mesmo outros macacos.

Depois de um dia agitado, adoram dormir. Para isso primeiro têm de arrumar a cama: todas as noites fazem um ninho em cima das árvores, a uns 10 metros de altura. Já pensou se um deles cai da cama no meio da noite?

CONSULTORIA: RENATO GREGORIN
do Museu de Zoologia da USP

FOTOS TONY STONE

Aumenta o som!

É claro que os chimpanzés não falam, mas têm seu jeito de se comunicar. Gritam, fazem caras diferentes, gestos e muitos sons. Se um grupo encontra um lugar cheio de comida, começa a fazer batucadas em árvores, bate palmas e sapateia no chão para chamar os amigos.

Com essa barulheira agitam a floresta, pois os sons podem ser ouvidos a mais de 1 quilômetro de distância e logo a turma toda aparece para o banquete.

Chimpanzés em perigo

Existem duas espécies diferentes: o chimpanzé e o chimpanzé-pigmeu, também chamado de bonobo. Os dois estão ameaçados pela caça, pela destruição das florestas e pelo comércio de animais.

Os bonobos se diferenciam por suas orelhas menores, por seu corpo alongado e por terem os pêlos da cabeça divididos ao meio, como se fossem penteados. Eles também vivem em grupos, mas são menos briguentos que os seus parentes.

VIDA EM FAMÍLIA

CORBIS

Geralmente as fêmeas têm um filhote de cada vez, mas também podem nascer gêmeos. Até os seis meses o bebê fica no colo ou agarrado à barriga da mãe enquanto ela anda. Depois passeia se segurando nas costas dela e quando já tem uns quatro anos aprende a caminhar e se pendurar nas árvores para comer e brincar.

As famílias são unidas e os filhotes ficam com a mãe até mais ou menos os dez anos. Depois se tornam independentes, mas podem continuar vivendo perto de seus familiares.

Vizinhos bravos

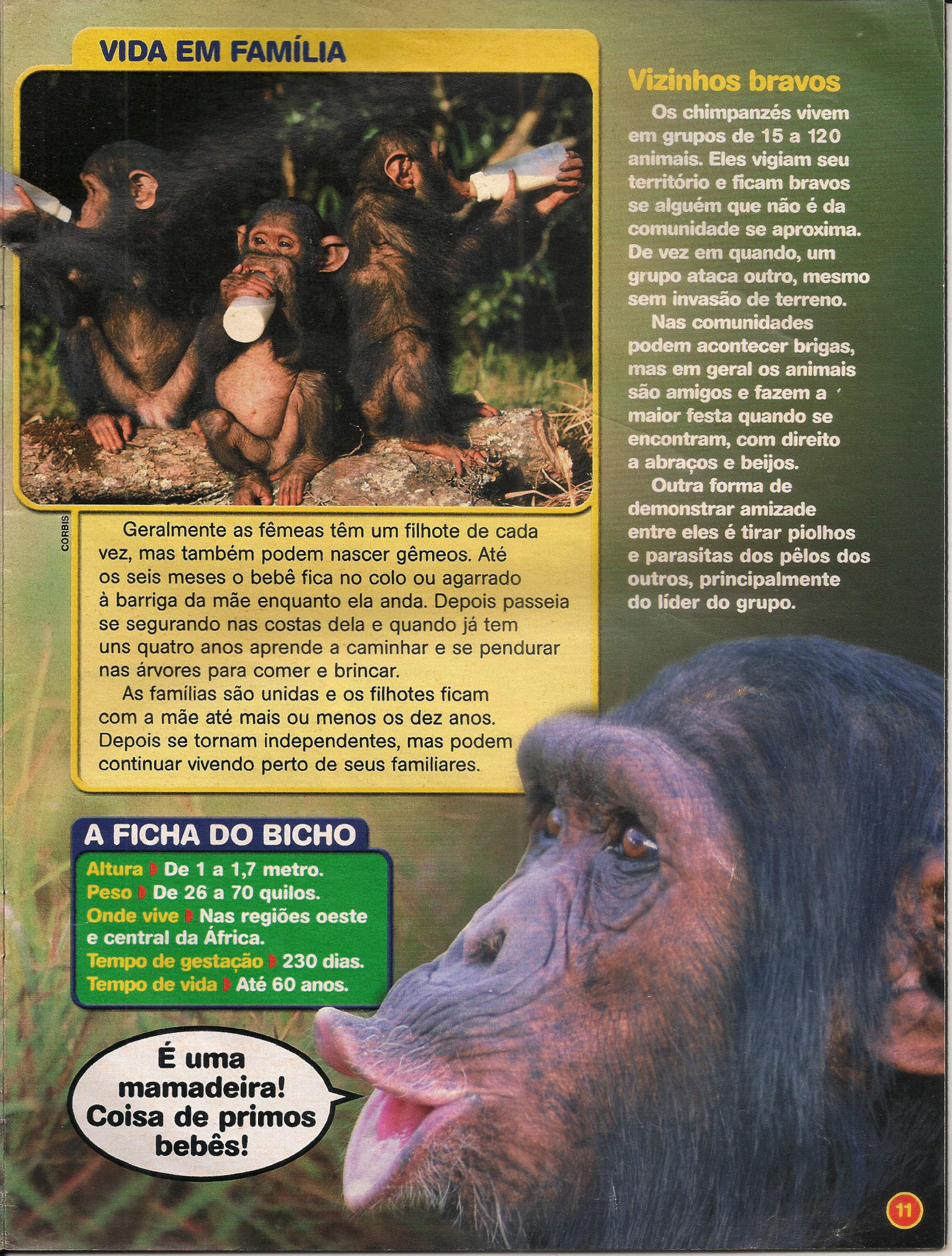
Os chimpanzés vivem em grupos de 15 a 120 animais. Eles vigiam seu território e ficam bravos se alguém que não é da comunidade se aproxima. De vez em quando, um grupo ataca outro, mesmo sem invasão de terreno.

Nas comunidades podem acontecer brigas, mas em geral os animais são amigos e fazem a maior festa quando se encontram, com direito a abraços e beijos.

Outra forma de demonstrar amizade entre eles é tirar piolhos e parasitas dos pêlos dos outros, principalmente do líder do grupo.

A FICHA DO BICHO

Altura ▸ De 1 a 1,7 metro.
Peso ▸ De 26 a 70 quilos.
Onde vive ▸ Nas regiões oeste e central da África.
Tempo de gestação ▸ 230 dias.
Tempo de vida ▸ Até 60 anos.



GAMES

VOCÊ PODE

Com a sua ajuda, ele vai se sair bem no jogo *Looney*

Nos desenhos é sempre igual: depois de fazer mil planos, o Coiote acaba apanhando ou explodindo. Mas as coisas podem mudar no videogame, quando você estiver no comando.

É o que acontece no jogo *Looney Tunes Sheep Raiders*, para Playstation, que deve ganhar em breve uma versão em português para computador. No jogo o alucinado Patolino resolve ajudar o Coiote a passar a perna em Sam, o cão guardião de um rebanho de ovelhas. Seguindo as dicas do pato, o Coiote se aventura em mais de 15 fases.

Os cenários são tridimensionais, bem variados e cheios de segredos. O visual é parecido com o dos desenhos e você se mete em todo tipo de encrenca passeando por vulcões, desertos e pântanos.

O jogo mistura ação e aventura, traz enigmas e quebra-cabeças legais e tem uma opção de legendas em português para aumentar ainda mais a diversão com a história.

Fique esperto e invente planos infalíveis: você vai encontrar dinamites, fantasias de ovelha e outras maluquices que só existem nos desenhos.

GUIA DE DICAS

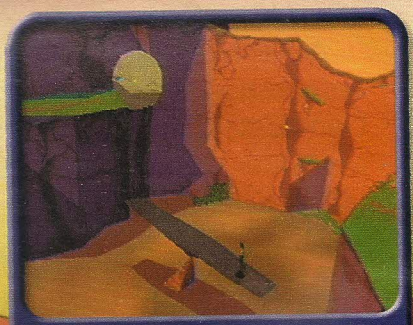
Veja o que fazer para vencer este desafio.

O correio é seu melhor amigo

O Coiote sabe quando precisa de ajuda para enfrentar seus adversários. Sempre que encontrar caixas de correio você pode encomendar materiais como explosivos e foguetes, que podem ser úteis.

Nada de abismos

Termine com essa dolorida tradição de o Coiote sempre ir parar no fundo do abismo. Quando se deparar com precipícios, seja esperto: cole um foguete nas suas costas e siga voando tranqüilo.



Use a imaginação

Fique atento aos elementos espalhados pelo cenário para resolver quebra-cabeças malucos. Às vezes uma pedra empurrada morro abaixo pode ser o que faltava para mover um trampolim e poder pular mais alto.

SALVAR O COIOTE!

Tunes Sheep Raiders para Playstation.

DIVULGAÇÃO

Um é pouco, mas dois são demais...

Pontes de madeira são muito traiçoeiras, não confie nelas. No jogo passe por elas devagar e sempre sozinho. Se tentar fazer isso carregando uma das ovelhas, você com certeza vai se sair mal.

Na dúvida, corra!

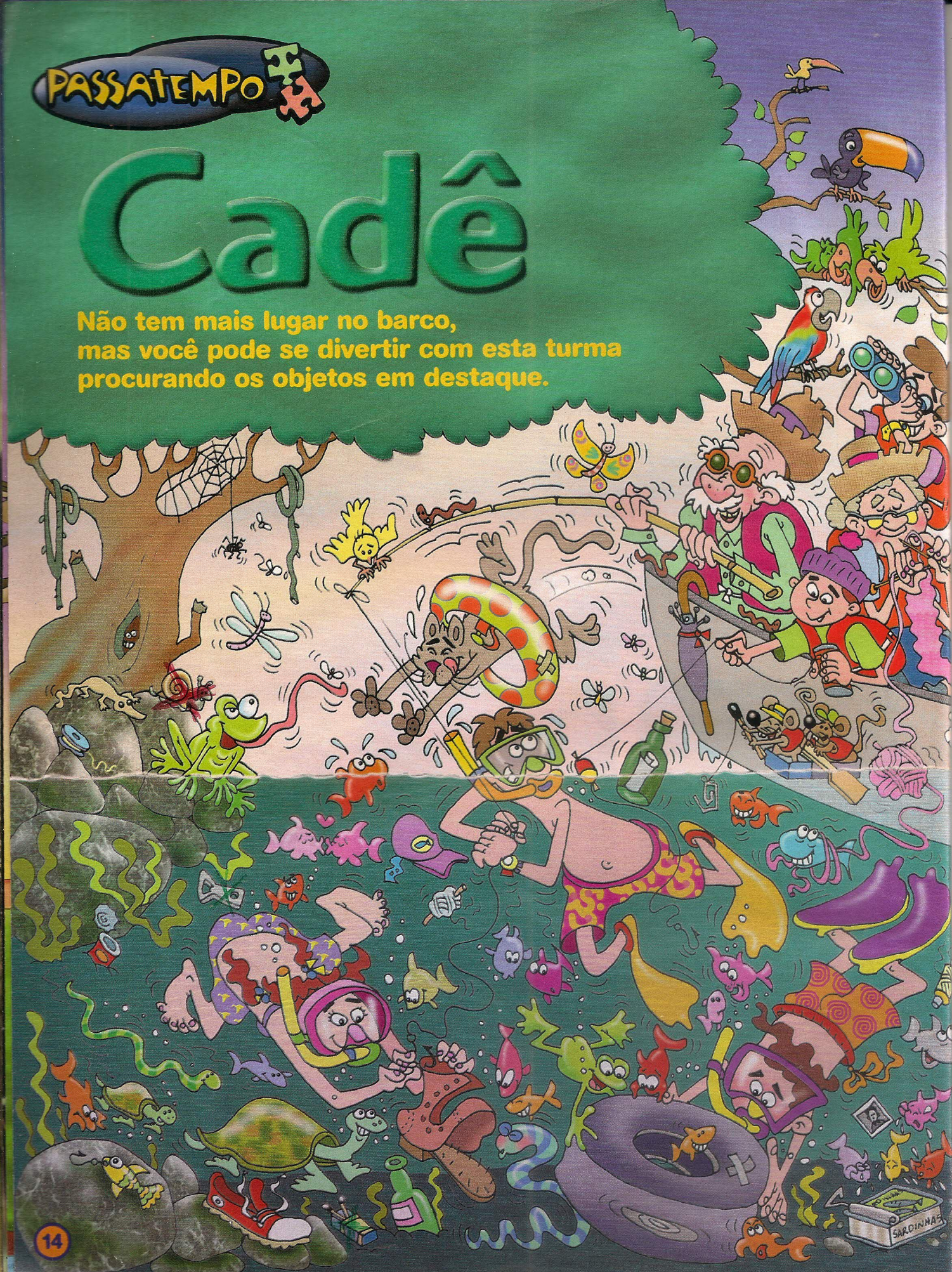
Não são apenas os pássaros azuis que podem se livrar de encrencas correndo pela estrada. No comando do Coiote você também atinge altas velocidades. Para isso aperte rapidamente o botão ● no joystick.

Fique longe de Sam

Use alface para atrair as ovelhas. Para chegar perto delas, ande na ponta dos pés (R1). Fique atento ao ícone na tela: verde indica que você não foi visto pelo cão, laranja, que ele está perto e vermelho, que ele está de olho em você.

Cadê

**Não tem mais lugar no barco,
mas você pode se divertir com esta turma
procurando os objetos em destaque.**



Resposta na página 42.

FUNGOS D

Saiba mais sobre os cogumelos, seres

Eles não são plantas, mas também não são bichos. Parecidos com guarda-chuvas, os cogumelos fazem parte de um grupo diferente da natureza: o dos fungos.

Segundo pesquisadores, os cogumelos são uma parte do organismo alguns tipos de fungo. Sua função nesses seres vivos é guardar pequenas partículas, chamadas esporos, que vão gerar novos fungos.

Por enquanto já são conhecidas cerca de 100 mil espécies de cogumelo, mas os estudiosos acreditam que existam cerca de 1 milhão e meio de espécies pelo mundo.

VOCÊ SABIA QUE...

- Há cogumelos de vários tamanhos e formatos? Alguns só podem ser vistos com microscópio, mas outros chegam a ter mais de 1 metro e meio de largura e dariam um bom guarda-sol.
- Os cientistas já encontraram cogumelos vermelhos, brancos, amarelos, verdes, azuis, gosmentos,

TONY STONE

JULIO BERNARDES

E CHAPÉU

coloridos e cheios de mistério.

Alguns são deliciosos e podem ser usados em receitas, mas há também cogumelos venenosos, com substâncias que causam até a morte.

Os tipos de veneno podem variar muito. Certos tipos são inofensivos para determinados animais, mas podem fazer mal às pessoas.

É difícil diferenciar os cogumelos comestíveis dos venenosos e só se deve comer aqueles vendidos em mercados.

Algumas espécies são cultivadas como se fossem plantas. Além de crescerem na terra, elas também brotam sobre troncos, serragem, palha e outros materiais.

peludos e até brilhantes? Outros ainda podem ser descobertos, pois eles aparecem no mundo inteiro.

Os cogumelos gostam de lugares úmidos? Mas também surgem em lugares muito frios ou em áreas mais quentes. Eles nascem no solo, em madeira morta e até sobre outros seres vivos, como animais e plantas.

CONSULTORIA:
MÁRIO BARRETO FIGUEIREDO, pesquisador do Instituto Biológico, São Paulo, SP e SÉRGIO PASCHOLATI, professor de fitopatologia da ESALQ-USP.

Será que mora algum duende aí?

Você já deve ter visto em histórias fantásticas de duendes e fadas estes cogumelos vermelhos cheios de pintas brancas. Essa espécie, chamada *Amanita muscaria*, é uma das mais bonitas, mas não é comestível e seu veneno é muito perigoso.

Esse tipo de cogumelo se originou na Europa e nos Estados Unidos, porém já existe no Brasil. Provavelmente chegou aqui com sementes que vieram do Hemisfério Norte, de terras onde surgiram muitas das histórias mágicas de duendes que moram em cogumelos.

ILUSTRAÇÕES: CARLO GIOVANI

TONY STONE

FABIO COLOMBINI

MÃO NA MASSA

QUE TAL EXPERIMENTAR?

Chame a turma para ajudá-lo a preparar e devorar estas delícias feitas com cogumelos.

Sanduíche surpresa

Você vai precisar de:

- 1 **minibaguete**
- 2 colheres de sopa de **cogumelos em conserva**
- 3 colheres de sopa de **maionese**
- 1 colher de sopa de **ketchup**
- fatias de **presunto**
- fatias de **queijo**
- **alface**

Corte os cogumelos e misture bem com a maionese e o ketchup. Depois corte o pão na metade e espalhe a pasta de cogumelos. Coloque o presunto, a mussarela, a alface e feche o pão.

LEO FELTRAN

Salada colorida

Você vai precisar de:

PARA A SALADA

- **alface**
- **manga**
- **cogumelos** em conserva
- **pepino** e **tomate-cereja** para enfeitar

PARA O MOLHO

- 4 colheres de sopa de **iogurte**
- 4 colheres de sopa de **água**
- 1 colher de sopa de **limão**
- 1 colher de sopa de **azeite de oliva**
- **sal**

Lave bem as folhas de alface. Com uma faca sem ponta, corte a manga em cubinhos, os cogumelos pela metade e o pepino em fatias. Em um pote separado, coloque todos os ingredientes do molho. Misture bem. Arrume as folhas da salada e por cima coloque os cogumelos, a manga, o pepino e o tomate. Por último, despeje o molho sobre toda a salada.

RAMPAZO

PASSATEMPO

LABIRINTO

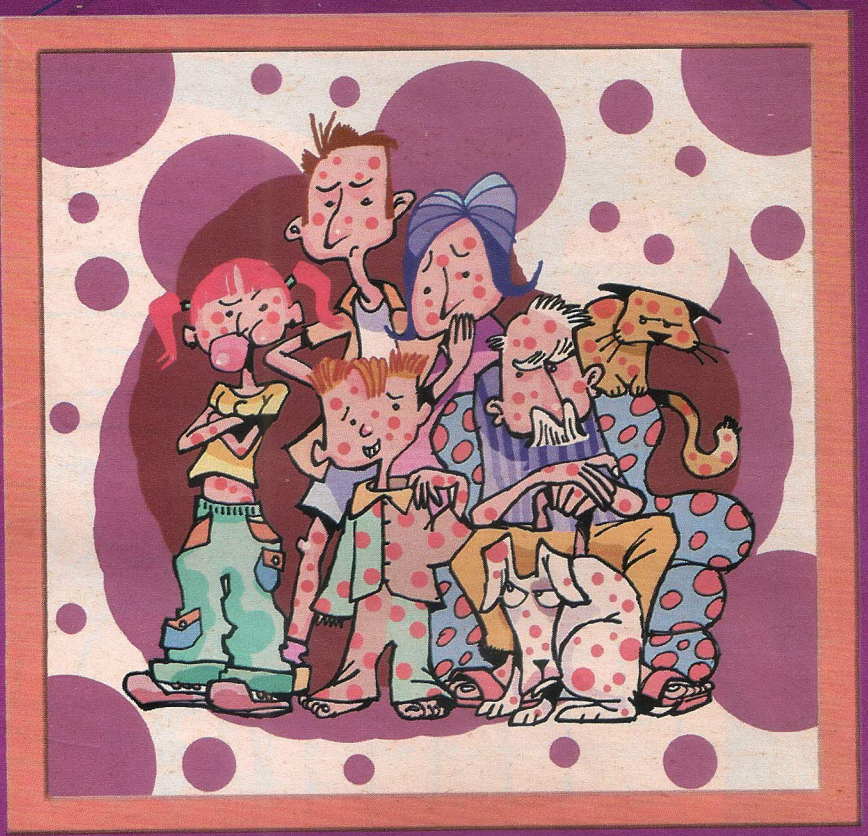
Descubra qual o caminho certo para o caracol chegar até a joaninha.

Resposta na página 42.

FIQUE LIGADO

PINTINHAS

Saiba mais sobre a catapora e descubra o que fazer quando ela aparece.



Se você olhar no espelho e descobrir que está empipocado, cheio de pintinhas vermelhas, não entre em pânico, mas pode ser catapora.

O melhor a fazer é procurar um médico. Essa doença não costuma ser grave e geralmente aparece no final do inverno e durante a primavera. Além das pintas, pode causar um pouco de febre e sensação de cansaço.

O repouso é importante para seu corpo economizar energia e vencer a doença. Claro que se você não estiver se sentindo mal pode se divertir com jogos, filmes e livros.

E não se esqueça de ligar para seus amigos da escola para saber o que aconteceu na aula e pegar as lições e trabalhos.

Mas não vale sair para brincar com a turma, pois a doença se espalha com facilidade. Evite também atividades agitadas para não se cansar demais.

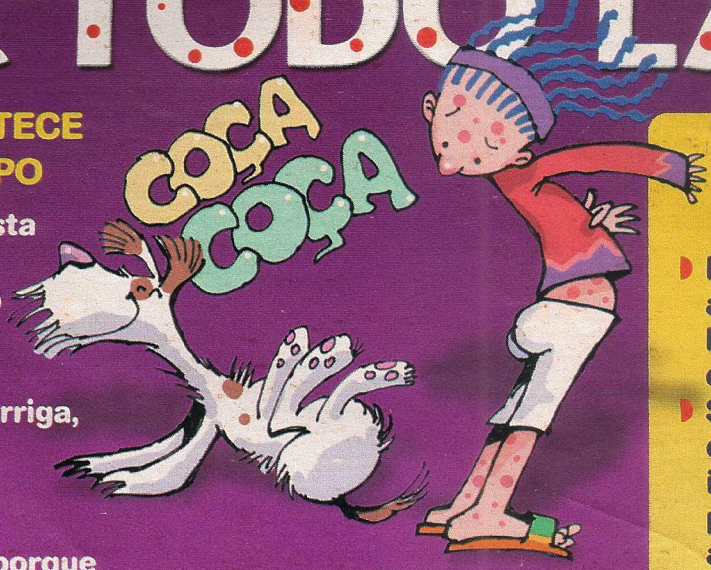
DE ONDE SERÁ QUE ELA VEIO?

Causada por um vírus, a catapora é contagiosa. O vírus pode estar no ar, em partículas que se espalham com a tosse ou com o espirro de pessoas doentes ou ser transmitido pelo contato com a pele.

Ele passa um tempo no corpo, sem que apareça qualquer sintoma, e as pessoas podem transmiti-lo sem perceber. Por isso às vezes todo mundo na escola ou em casa fica doente na mesma época.

POR TODO LADO

O QUE ACONTECE EM SEU CORPO



A primeira pista de que o vírus entrou em nosso organismo são as pintas, que aparecem na barriga, no rosto, nas costas e depois se espalham.

Elas surgem porque o vírus ataca os vasos sanguíneos da pele, causando pequenas bolhas e coceira.

Apesar do incômodo você não pode coçar. As nossas mãos e unhas têm bactérias que podem provocar infecções e feridas nas pintinhas.

Uma dica para não se coçar é usar camisetas de manga comprida e calças. Mas se não agüentar mesmo, passe uma gaze com cuidado no lugar.

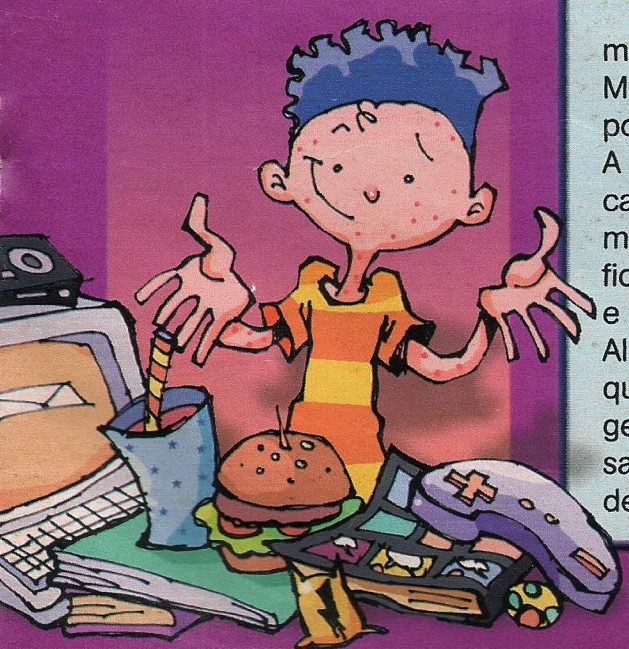
Depois de uns dez dias de repouso, as pintinhas devem sumir e você vai poder voltar para a escola e para as suas brincadeiras com a turma.

SE VOCÊ ESTÁ EMPIPOCADO, SE CUIDE!

- Para diminuir a coceira, tome banho mais vezes, com água morna.
- Se as bolhas estiverem incomodando muito, peça ao médico a indicação de um sabonete especial.
- Não tome nenhum remédio sem orientação médica.
- Separe suas roupas, toalhas e lençóis para que ninguém mais use. Esses tecidos entram em contato direto com a pele e podem transmitir o vírus.

CONSULTORIA:
JAIME MESQUITA, pediatra.

ILUSTRAÇÕES:
CRIS & JEAN



É MELHOR PREVENIR

É importante tomar todas as vacinas indicadas pelo médico para prevenir a catapora e outras doenças. Mas mesmo quem é vacinado pode pegar catapora. A diferença é que nesse caso os sintomas são mais leves, a pele não fica tão empipocada e a febre é mais baixa. Além disso, a pessoa que tomou vacina geralmente sara mais depressa.

LETRONIX

Este é o 8º SELO
Recorte e cole na sua cartela.

RELÓGIO LETRONIX
Chegou o último selo!

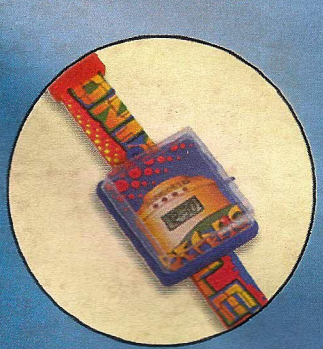
É agora ou nunca! Esta é sua última chance de completar a cartela para conseguir o seu relógio.

Não perca essa oportunidade! Preencha a sua cartela com 6 selos de cores diferentes, junte com mais R$ 10,00 e troque nas bancas pelo Especial Relógio Letronix. Mas fique ligado: o relógio ficará disponível nas bancas só até o dia 30 de novembro!

Dica: se você perdeu os outros selos, peça ao seu jornaleiro as edições anteriores da Recreio.

Relógio Letronix, o único que você pode usar com a letra do seu nome. É hora de ter o seu!

Veja como é divertido usar o Relógio Letronix:



sozinho...

...com a letra-robô...

...como um chaveiro!

RECREIO

TODA QUINTA NAS BANCAS.

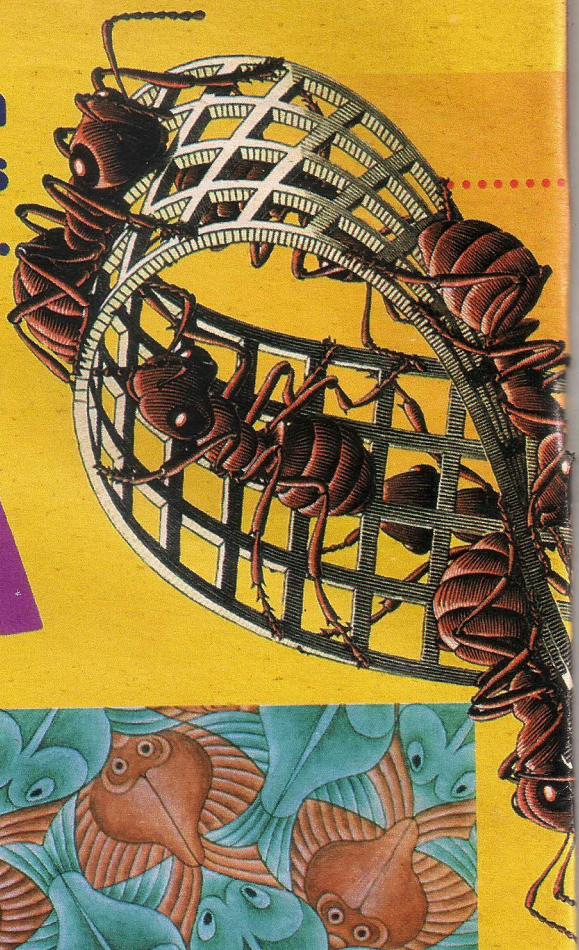
*O relógio não inclui a letra-robô.
*Fotos ilustrativas.

WG PROPAGANDA

GALERIA

Conheça desenhos cheios de truques.

ARTE e MÁGICA



Tem gente que inventa seres e lugares mágicos quando conta histórias. O artista Mauritis Cornelis Escher gostava de fazer isso desenhando e criou figuras e mundos impossíveis.

Quando a gente olha pela primeira vez para suas obras, parece que tudo está no lugar certo. Mas, observando com atenção, percebemos que as figuras nunca são exatamente o que parecem.

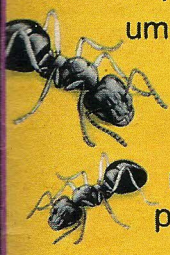
Ele começou a desenhar assim meio por acaso. Um dia, visitando um castelo construído pelos árabes, Escher se encantou com as imagens nas paredes: eram formas geométricas que se repetiam e se encaixavam, sem deixar espaços entre si.

De tanto copiar o que viu, ele aprendeu a desenhar encaixando as mais diferentes formas com perfeição. Depois, começou a criar obras incríveis, com figuras malucas e muitos truques de ilusão de ótica.

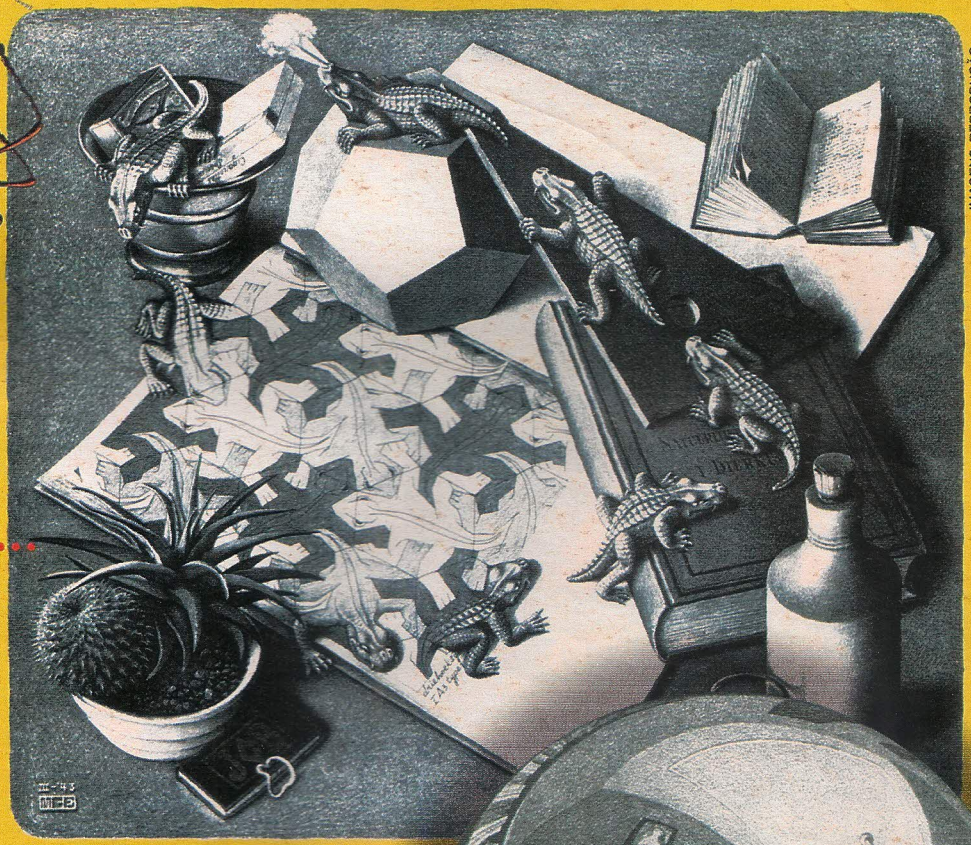
Para criar figuras como estes peixes, o artista fazia primeiro rascunhos em seu caderno.

Quem olha rápido para a figura **Laço de Moebius II**, desenhada por Escher, pensa que as formigas estão caminhando em lados diferentes da fita. Mas, se você acompanhar o desenho com o dedo, vai perceber que elas estão sempre do mesmo lado, num passeio sem fim.

Faça o seu › Torça uma tira de papel e cole as pontas para construir uma figura como a criada pelo matemático Augustus Moebius.



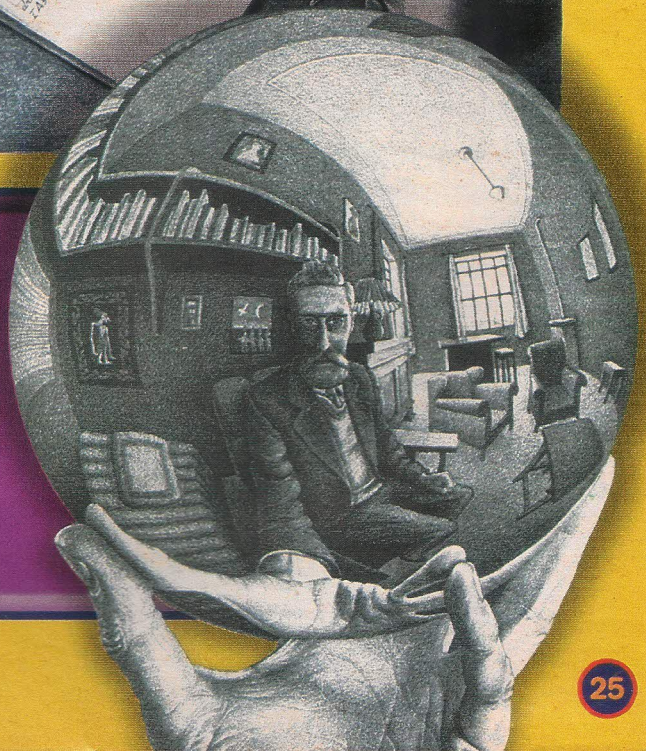
Na gravura **Répteis**, um dos bichos parece saltar do bloco e ganhar vida. Ele passeia pela mesa, solta fumaça pelas narinas e volta a ser um desenho.



IMAGENS: REPRODUÇÃO

Mauritis Cornelis Escher nasceu na Holanda em 1898. Na escola adorava as aulas de arte e depois se tornou artista gráfico. Ele criou um jeito novo de desenhar: seus trabalhos mostram formas impossíveis e figuras surpreendentes.

Até para seu próprio retrato ele teve uma idéia diferente: fez seu reflexo em uma bola. Assim, olhamos para a figura como se fossemos o próprio Escher observando a sua imagem.

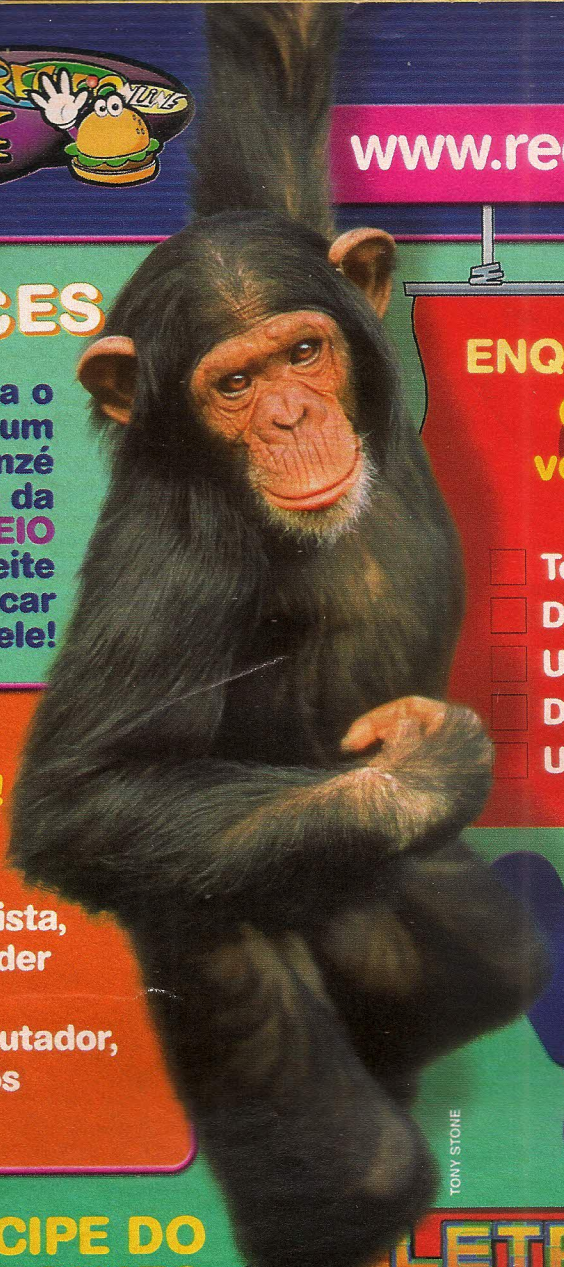


NO SITE

www.recreionline.com.br

MACAQUICES

Ouça o som de um chimpanzé no site da RECREIO e aproveite para brincar com ele!



ENQUETE DA SEMANA

Quantas vezes você visita o site da RECREIO?

- ☐ Todos os dias
- ☐ Duas vezes por semana
- ☐ Uma vez por semana
- ☐ Duas vezes por mês
- ☐ Uma vez por mês

MAIS PIADINHAS!

Se você adora ler as piadas na revista, não pode perder as que estão em seu computador, enviadas pelos internautas.

FAÇA O TESTE!

Tem mais de 80 testes sobre assuntos legais para você fazer no RECREIONLINE!

TONY STONE

PARTICIPE DO CAMPEONATO LETRONIX!

Jogue LETRONIX VIRTUAL e concorra a prêmios.
Os 15 primeiros do placar ganham o novo jogo LETRONIX da GROW!
Os endereços para entrar no campeonato são:
www.recreionline.com.br
ou www.letronix.com.br

PASSATEMPO

CENA MALUCA

Enquanto a turma está se divertindo na praça, descubra dez coisas estranhas nesta cena.

FERRÉ

Resposta na página 42.

CENA MALUCA 2

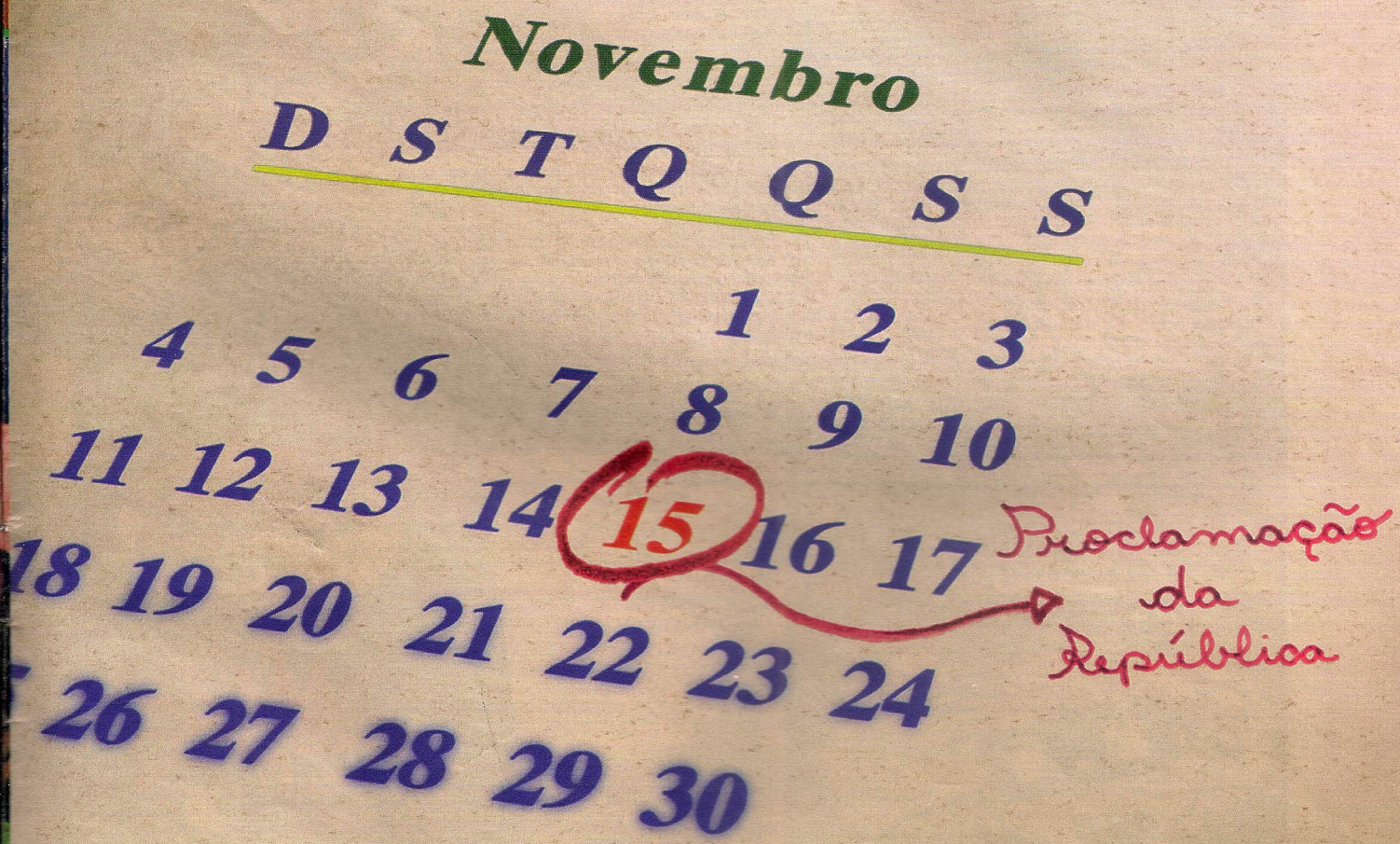
Depois de algum tempo, muita coisa mudou na praça. Descubra agora outras dez coisas estranhas.

FERRÉ

Resposta na página 42.

Você sabe o que aconteceu no dia 15 de novembro de 1889?

É melhor você não perder a próxima Recreio. Na semana que vem, a revista traz o especial Proclamação da República, que vai ajudar você na sua pesquisa escolar. Não perca e garanta a sua nota!



WG PROPAGANDA

EDITORA Abril

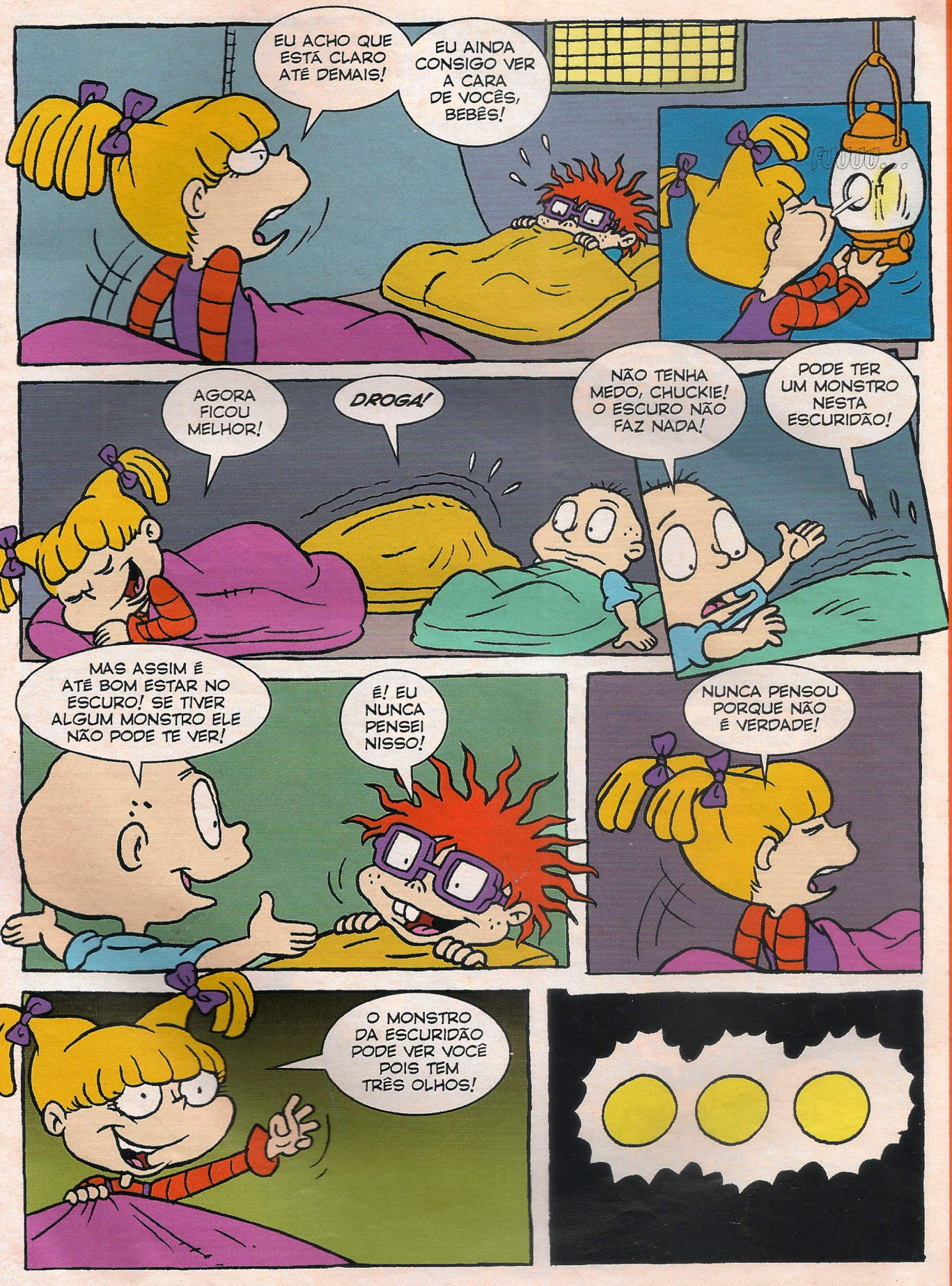
RECREIO

TODA QUINTA NAS BANCAS.

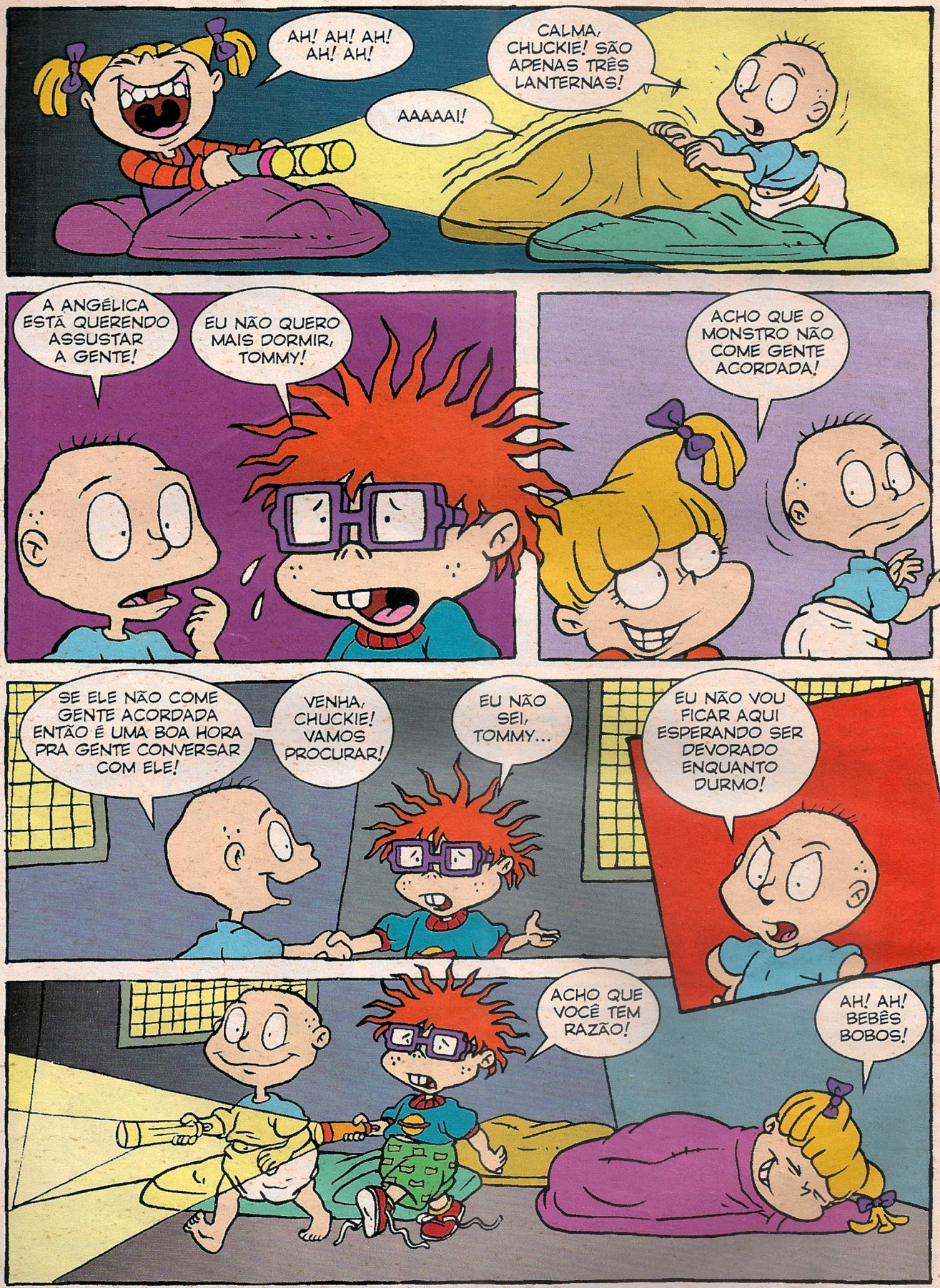
MONSTRO DA ESCURIDÃO

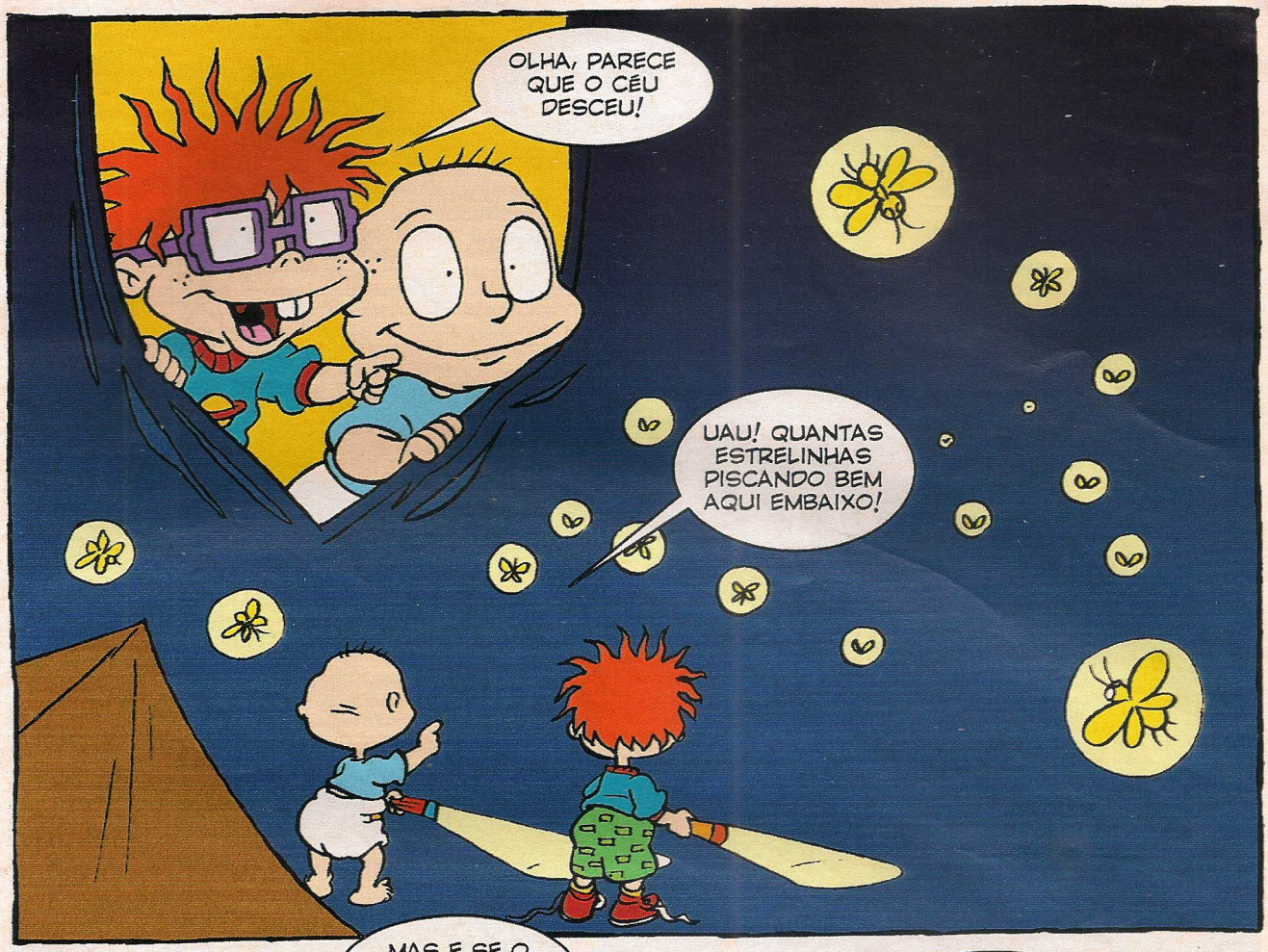
Rugrats
Os Anjinhos

COPYRIGHT © 2001 NICKELODEON MAGAZINES INC. TODOS OS DIREITOS RESERVADOS. CRIADOS POR KLASKY CSUPO INC.



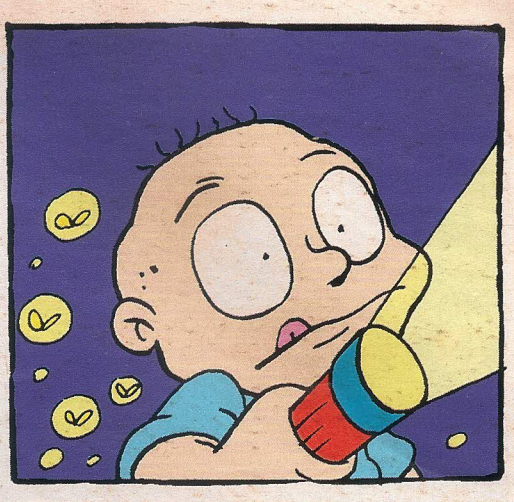
O ENDEREÇO DA DIVERSÃO E DA BRINCADEIRA NA INTERNET: WWW.RECREIONLINE.COM.BR

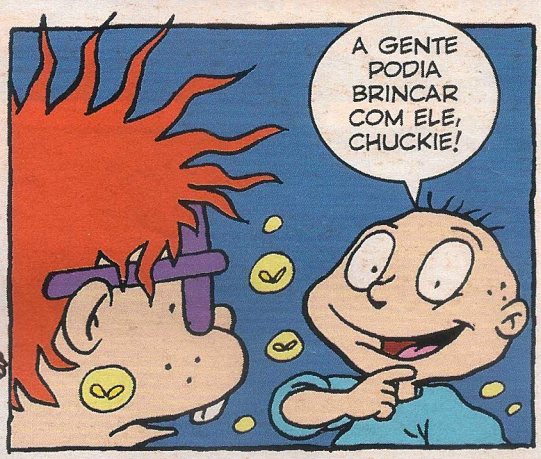

AH! AH! AH! AH! AH!
AAAAAI!
CALMA, CHUCKIE! SÃO APENAS TRÊS LANTERNAS!
A ANGÉLICA ESTÁ QUERENDO ASSUSTAR A GENTE!
EU NÃO QUERO MAIS DORMIR, TOMMY!
ACHO QUE O MONSTRO NÃO COME GENTE ACORDADA!
SE ELE NÃO COME GENTE ACORDADA ENTÃO É UMA BOA HORA PRA GENTE CONVERSAR COM ELE!
VENHA, CHUCKIE! VAMOS PROCURAR!
EU NÃO SEI, TOMMY...
EU NÃO VOU FICAR AQUI ESPERANDO SER DEVORADO ENQUANTO DURMO!
ACHO QUE VOCÊ TEM RAZÃO!
AH! AH! BEBÊS BOBOS!



MUITOS JOGOS, BATE-PAPO E TESTES DIVERTIDOS: WWW.RECREIONLINE.COM.BR

VAMOS RESPONDER PRA ELE!
COACH!
COACH!
COACH!
COACH!
COACH!
COACH!
PUXA! ELE NÃO PARECE ESTAR ZANGADO!
É MESMO! TAMBÉM ACHO QUE ELE NÃO ESTÁ!
EU... UAIII!





FUNDOS DE TELA, CARTÕES E MIL COISAS PARA FAZER: WWW.RECREIONLINE.COM.BR

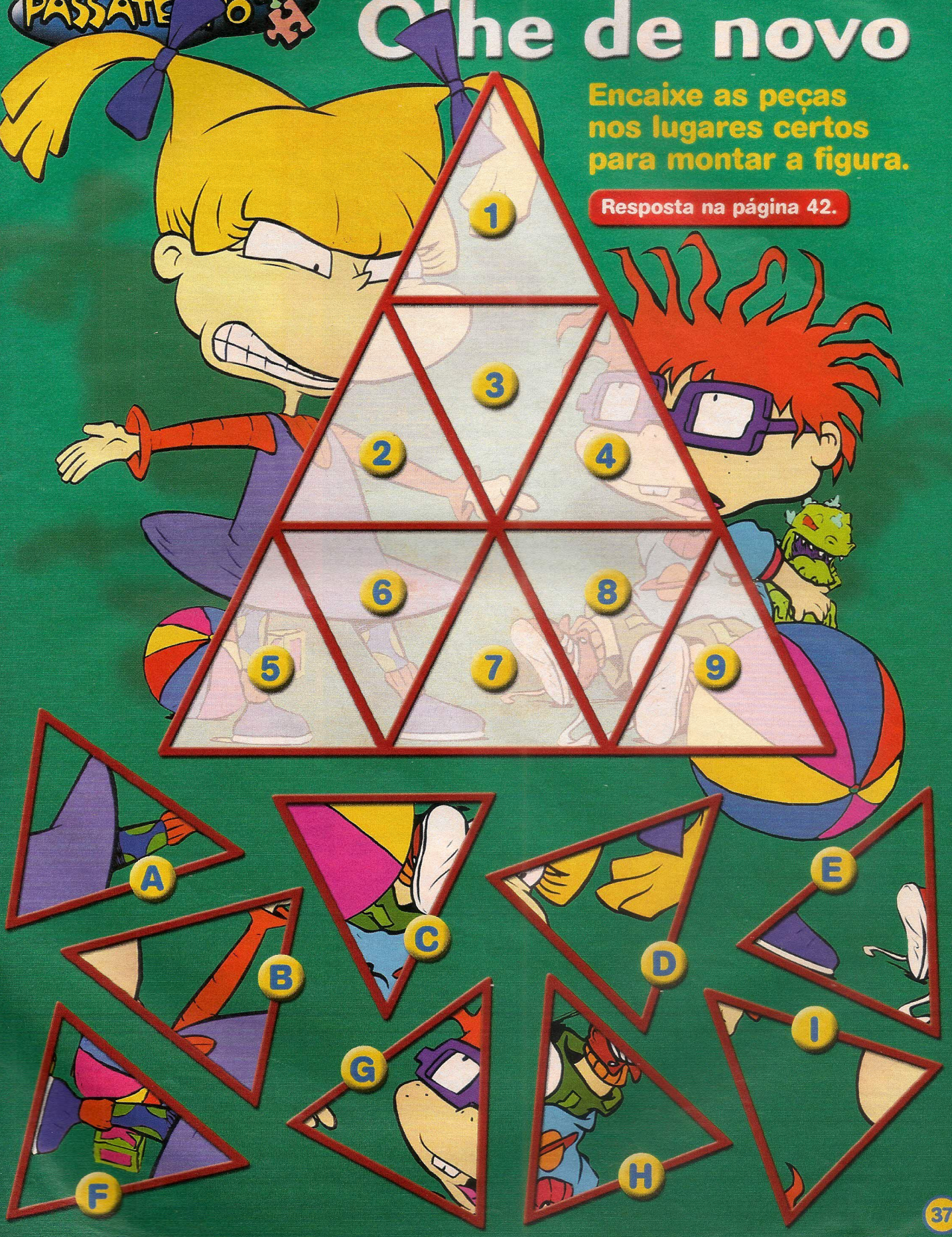
ENTÃO...
OLHA SÓ ESSE!
ESSE É MUITO PIOR! GRRRRRRR...
ESSE MONSTRO É BEM DIVERTIDO!
É, SIM! NÃO ESTOU MAIS COM MEDO DO MONSTRO DA ESCURIDÃO!
GRRRRRRRR!
GRRRRRRRR!
FIM

PASSATEMPO

Olhe de novo

Encaixe as peças nos lugares certos para montar a figura.

Resposta na página 42.



EDITORA Abril

Fundador
VICTOR CIVITA
(1907 - 1990)

Presidente e Editor: Roberto Civita
Vice-Presidente Executivo e Diretor Editorial: Thomaz Souto Corrêa

Vice-Presidente Comercial: Carlos R. Berlinck
Diretor de Publicidade: Paulo César Araújo

Vice-Presidente de Negócios: Giancarlo Civita

RECREIO

Diretores de Núcleo: Eliseu Urban e Gisleine Carvalho

Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla

Editora Especial: Mônica Pina

Editora: Daniela Almeida

Repórter: Mariana Weber

Diagramadores: Priscila Afonso e Carlo Giovani

Atendimento ao Leitor: Cristiane Pereira, Karin Bernardo

Colaboraram Nesta Edição: Alice Fares Ferreira, Sandra Crevellari (diagramação), Luise Takashina e Cláudio Fragata (texto) e Paulo Roberto Pompêo (revisão)

Consultoras Pedagógicas: Marta Wolak Grosbaun e Lídia Izecson de Carvalho

Apoio Editorial
Depto. de Documentação: Susana Camargo; **Abril Press:** José Carlos Augusto; **Nova York:** Grace de Souza; **Paris:** Pedro de Souza; **Rio de Janeiro:** Débora Chaves

Comercial
Gerente de Produto: Priscila Pezato
Assistente de Produto: Ricardo Alves
Assistente de Produção: Roberto Faccio

Diretor de Publicidade: Wagner Constantino Martins
Gerente de Publicidade: Sandra Mara Moskovich
Executivos de Contas: Claudia Gussoni
Coordenadora: Juliana de Moura

Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor: Ana Dávalos
Diretor de Vendas: William Pereira

Gerente Escritório Brasília: Angela Rehem de Azevedo
Diretor de Publicidade Regional: Jacques Ricardo
Representante Rio de Janeiro: Rogério Ponce de Leon

Abril

Presidente e Editor: Roberto Civita
Gabinete da Presidência: José Augusto Pinto Moreira, Thomaz Souto Corrêa

Vice-Presidentes: Carlos R. Berlinck, Cesar Monterosso, Giancarlo Civita, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini

www.abril.com.br

Piadinhas

Qual a parte da casa que está sempre com pressa?
O corredor.
Leonardo Mourad, 8 anos
São Paulo – SP

São quatro palavras de duas sílabas. Todas começam com vogal e têm a letra V no meio. A primeira voa, a segunda é mulher, a terceira é homem e a quarta é fruta. Quais são elas?
Ave, Eva, Ivo, Uva.
Fernanda da Costa
Cuiabá – MT

O que é grande no Brasil e pequeno em Cuba?
A letra B.
Thaisa Mota
Camacan – BA

O que leva e traz e não sai do lugar?
A estrada.

Quem tirou o São Bernardo do Campo?
O Juiz de Fora.
Larissa e Laís
São Sebastião – SP

Participe mandando a sua piada para:
Revista RECREIO • Seção Piadas
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo – SP – CEP: 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente:

Atendimento ao leitor
Tel.: (0XX11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (0XX11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na Internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

EDITORA Abril

RECREIO

Em São Paulo:
Redação e Correspondência: av. Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, fax: (0XX11) 3037-4468.
Atendimento ao Leitor: tel.: (0XX11) 3037-4447.

Escritórios e representantes de publicidade no Brasil
Belo Horizonte: av. do Contorno, 5919 - 9º and., Bairro do Carmo, CEP 30110-100, Vânia R. Passolongo, tel.: (31) 282-0630, fax: (31) 282-8003
Blumenau: r. Florianópolis, 279, Bairro da Velha, CEP 89036-150, M. Marchi Representações, tel.: (47) 329-3820, telefax: (47) 329-6191
Brasília: SCN - Q.1 Bl. Ed. Brasília Trade Center, 14º and, sl 1408, CEP 70710-902, Solange Tavares, tel.: (61) 315-7575, fax: (61) 315-7558
Campinas: r. Conceição, 233, 26º and., conjs. 2613/2614, CEP 13010-916, CZ Press Com. e Representações, tel.: (19) 233-7175, telefax: (19) 3233-7175
Curitiba: r. Av Cândido de Abreu, 651, 12º and., Centro Cívico, CEP 80530-000, Marlene Hadid, tel.: (41) 352-2426, fax: (41) 252-7110
Florianópolis: r. Manoel Isidoro da Silveira, 610, sl 107, Coml. Via Lagoa da Conceição, Interação Publicidade, tel.: (48) 232-1617, telefax: (48) 232-1782
Fortaleza: av. Desembargador Moreira, 2020, sls 604/605 - Aldeota, CEP 60170-002, SRS Propaganda e Repres. e Coml. Ltda, telefax: (85) 264-3939
Goiânia: r. 10 nº 250 lj 2, Setor Oeste, CEP 74120-020, Middle West Repres. Ltda, tel.: (62) 215-3274, telefax: (62) 215-5158
Joinville: r. Dona Francisca, 260, conj.1408, Centro, CEP 89201-250, Via Mídia Projetos Editoriais Mkt e Repres. Ltda, Cladis Schiochet, telefax: (47) 433-2725
Londrina: r. Manoel Barbosa da Fonseca Fº, 500 - Jd. San Fernando, CEP 86040-550, Best Seller Repres. Coml, telefax: (43) 325-9649
Porto Alegre: r. dos Andradas, 1001, sl 902, Centro, CEP 90020-007, Ana Lúcia R. Figueira, tel.: (51) 3211-6744, fax: (51) 3211-6908
Recife: av. Dantas Barreto, 1186, 15º and., sl. 1501, São José, CEP 50020-000, MultiRevistas Publicidade Ltda, telefax: (81) 424-3210
Ribeirão Preto: r. João Penteado, 190, CEP 14025-010, Intermídia Repres. e Publ. S/C Ltda, tel.: (16) 635-9630, fax: (16) 635-9233
Rio de Janeiro: r. Prof. Gastão Bahiana, 615/1401 - Lagoa, CEP 22071-030, Rogério Ponce de Leon, tel.: (21) 2546-8100, fax: (21) 2546-8201
Salvador: av. Tancredo Neves, 805, sl. 401, Edif. Espaço Empresarial, Pituba, CEP 41820-021, AGMN Consult. Publ. e Repres., telefax: (71) 341-4992/4996
Vitória: av. Rio Branco, 304, 2º and., loja 44, Santa Lúcia, CEP 29055-916, DU'Arte Propag. e Marketing Ltda, telefax: (27) 3325-3329

Escritórios no Exterior
Nova York: Lincoln Building, 60 East 42nd Street, suite 3403, New York, N.Y. 10165/3403, tels.: (001212) 557-5990/5993, fax: (001212) 983-0972, e-mail: abril@walrus.com
Paris: 33, rue de Miromesnil, 75008 Paris, tel.: (00331) 42.66.31.18, fax: (00331) 42.66.13.99, e-mail: abrilparis@wanadoo.fr
Portugal - Importação Exclusiva e Comercialização: Abril-Controljornal-Editora, Lda., Largo da Lagoa, 15C, 2795 Linda-a-Velha, tel.: (003511) 416-8700, fax: (003511) 416-8701. Distribuição: Deltapress-Sociedade Distribuidora de Publicações, Lda., Capa Rota, Tapada Nova, Linhó, 2710 Sintra, tel.: (003511) 924-9940, fax: (003511) 924-0429

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL

Interesse Geral
VEJA • ALMANAQUE ABRIL
SUPERINTERESSANTE • INFO EXAME
GUIA DO ESTUDANTE • SAÚDE

Economia e Negócios
EXAME • VOCÊ S.A.

Automobilismo e Turismo
QUATRO RODAS • GUIA QUATRO RODAS
VIAGEM E TURISMO

Esportes
PLACAR

Masculinas
PLAYBOY • VIP EXAME

Femininas
CLAUDIA • ELLE • NOVA • NOVA BELEZA • MANEQUIM
PONTO CRUZ • FAÇA E VENDA • CAPRICHO • BOA FORMA
ANAMARIA • HORÓSCOPO • CARÍCIA • VIVA!MAIS

Decoração e Arquitetura
CASA CLAUDIA • ARQUITETURA & CONSTRUÇÃO
BONS FLUIDOS EM CASA

Entretenimento
CONTIGO • MINHA NOVELA • REVISTA DA WEB!

RECREIO (ISSN 15177467) ano 2 / nº 86 é uma publicação semanal da Abril S.A. - Divisão Jovem. Todos os direitos reservados. Atendimento ao assinante: Av.Otaviano Alves de Lima, 4400, 4º andar – Freguesia do Ó – CEP 02909-900 – São Paulo – SP, tel.: (11) 3990-2112; demais localidades: tel.: 0800-552112. Ao fazer sua assinatura, exija a credencial do vendedor e pague somente com cheque nominal à Editora Abril S.A. A Editora Abril S.A. garante aos assinantes desta publicação que a interrupção na entrega dos exemplares contratados, sem que para isso tenha dado motivo o próprio assinante, implicará restituição, em moeda corrente nacional, correspondente aos exemplares que não forem entregues, devidamente corrigida de acordo com o índice oficial legalmente aplicável. Com sua assinatura, seu nome é automaticamente incluído no cadastro da Editora Abril S.A., o qual poderá ser cedido a empresas idôneas, para fins unicamente de divulgação e promoção de seus produtos, que julgamos ser do seu interesse. Caso não queira fazer parte desse cadastro, entre em contato com a Central de Atendimento ao Assinante. **Edições anteriores:** solicite ao seu jornaleiro, pelo e-mail abril.ea@abrilcom.br ou pelo tel. (11) 4161-2333, de 2ª a 6ª, das 9 às 19 horas. O valor cobrado será o preço de capa acrescido da tarifa de postagem quando for enviada pelo correio (sempre que houver disponibilidade de estoque). Distribuída em todo país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. RECREIO não admite publicidade redacional.

ANER IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A. IVC

LETRONIX

DESAFIO

O Zeca mandou uma mensagem secreta para a Lila. Para descobrir o que está escrito, siga o caminho pelas peças laranja e volte apenas pelas peças rosa.

Respostas na página 42.

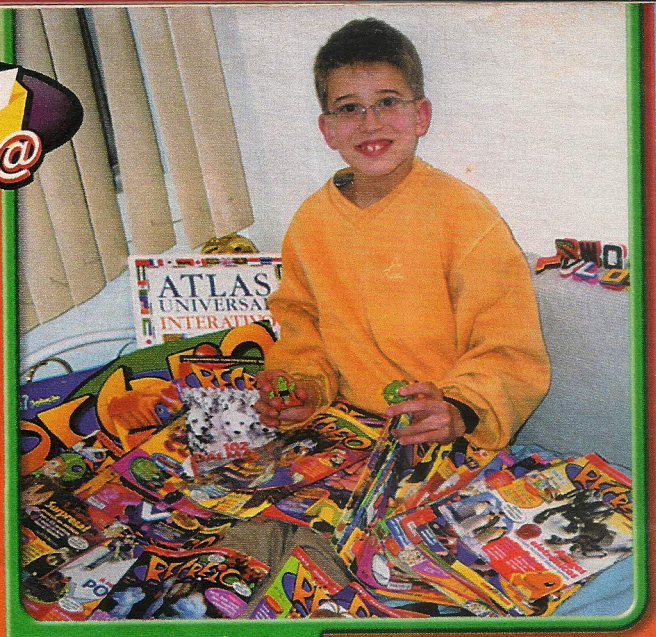
QUER

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br



O Felipe Greiner adora brincar com os LETRONIX e fazer pesquisas na revista.
CURITIBA – PR

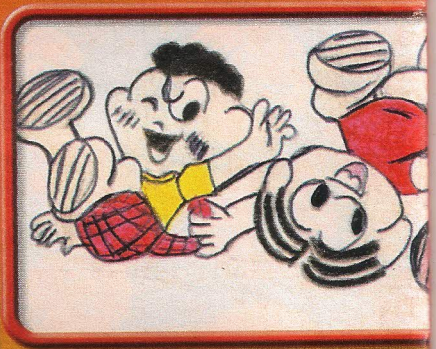
Oi! Por favor, façam uma reportagem sobre ônibus.
JERÔNIMO DE OLIVEIRA
RIO DAS OSTRAS – RJ

A Mayra Yoshida, de 8 anos, fez este desenho para a RECREIO.
SÃO PAULO – SP

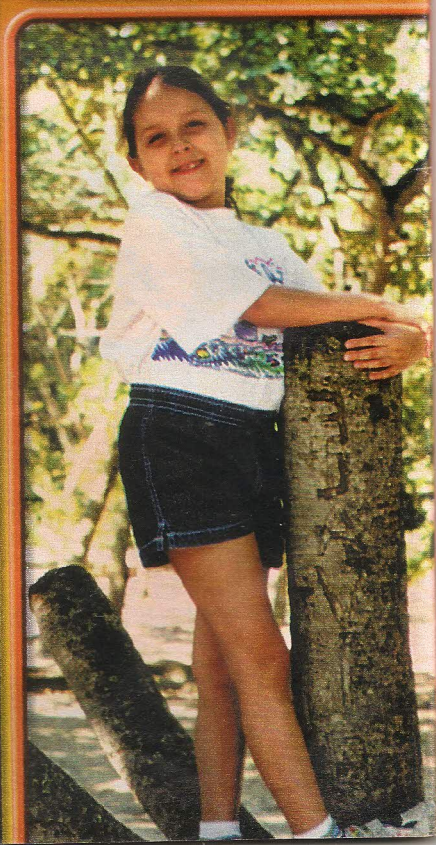
Seus desenhos e fotos também poderão ser publicados no site da RECREIO: www.recreionline.com.br

Oi, RECREIO! Adorei a matéria sobre guepardos.
GEORGE MACHADO, 9 ANOS
SOROCABA – SP

Este desenho caprichado foi feito pelo Aldjones Menezes, de 13 anos.
CABROBÓ – PE



Estes são os irmãos João, de 8 anos, e Victor Strabelli, de 13 anos.
SÃO PAULO – SP



Vocês podem fazer matérias sobre o corpo humano?

RODRIGO FONSECA PINTO
JUIZ DE FORA – MG

As seções preferidas da Gabrielle Lazarin são os testes e a história dos Anjinhos.
CHAPECÓ – SC

Nova mensagem

Enviar

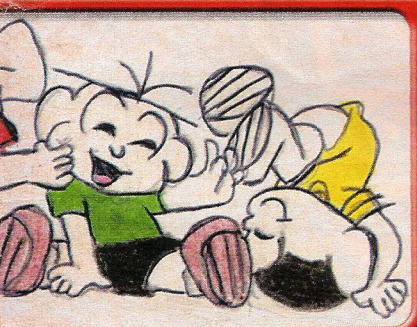
Para: recreio.abril@atleitor.com.br

Adorei a matéria sobre irmãos. Eu curto muito o Harry Potter e queria mais matérias sobre ele na revista.

Felipe Matos

Oi, galera! Minhas seções preferidas são os testes e as piadas. Vocês poderiam fazer um teste sobre o desenho dos Anjinhos, meus personagens prediletos.

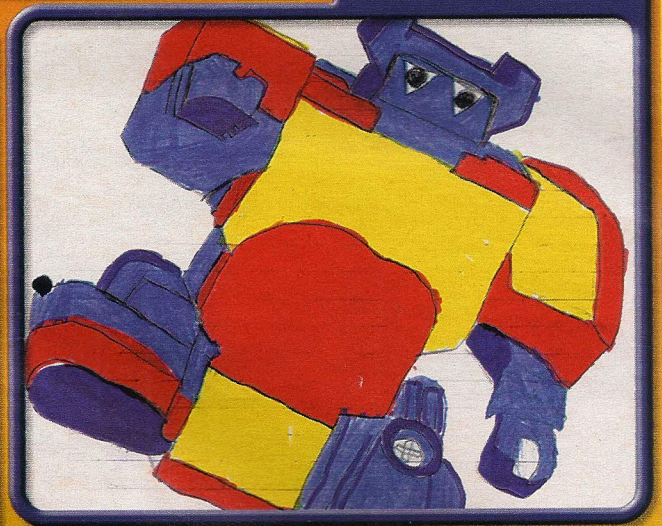
Iana Crusoé, 12 anos



A Turma da Mônica foi desenhada pelo Regis Scharf.
ATALANTA – SC

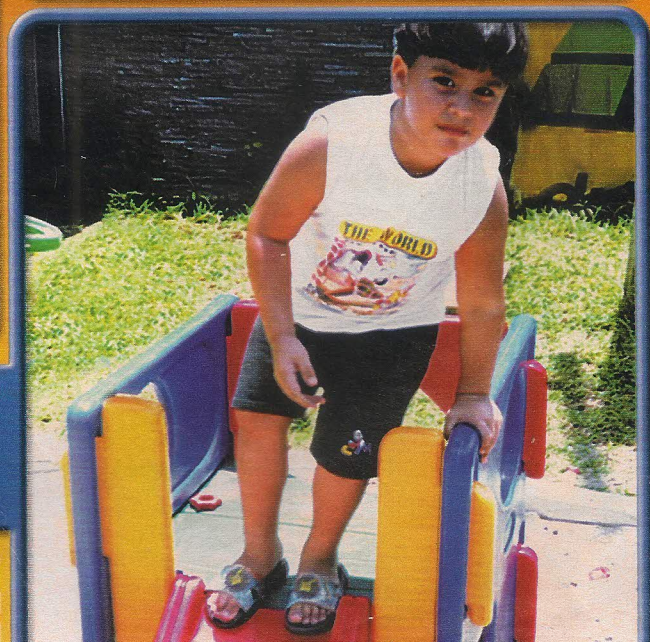
A Rebeca Virgílio, de 12 anos, adoraria ser bruxa como o Harry Potter.
MONTE SIÃO – MG

Foi o Rafael Bezerra, de 9 anos, quem desenhou o LETRONIX.
SÃO PAULO – SP



A Monique Brandão, de 8 anos, gosta muito de desenhar os Anjinhos.
RIO DE JANEIRO – RJ

Este é o André Felipe Lira, que curte brincar no parque.
OLINDA – PE



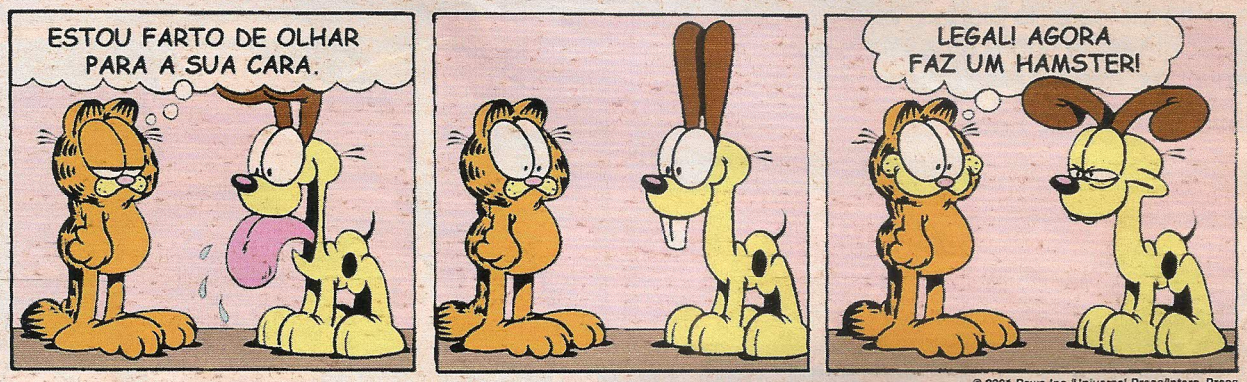
tirinhas!

Meg

© 2001 United Features Synd./ Inc.

por Curfman

Garfield



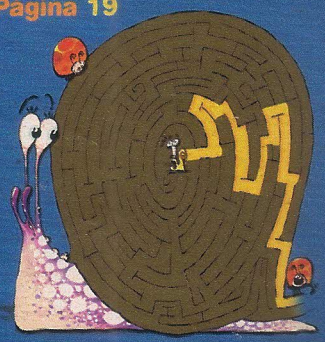
© 2001 Paws Inc./Universal Press/Interc. Press

por Jim Davis

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

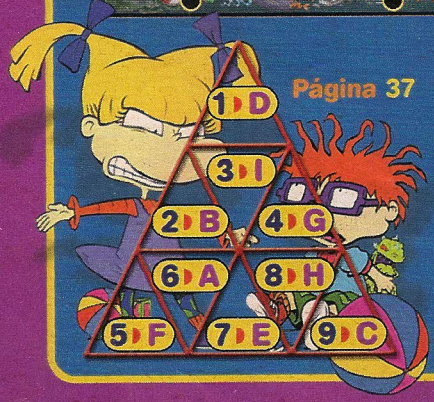
Páginas 14 e 15

Página 19



Páginas 27 e 28

Página 37



Página 39

QUER TOMAR UM SORVETE DEPOIS DA AULA?

VOU ESPERAR VOCÊ NO PORTÃO DA ESCOLA!

Não sente muito perto da TV!

Discovery Kids™

A Magia do Cinema 16:30 horas

Mecânica Popular para Jovens 16:00, 19:00 • Meu Roteiro no Discovery Kids 18:00 • O Fantasma Escritor 18:30

Todas as noites de segunda a sexta

Promoção Tony Alpinista.

Colecione

O Tony Alpinista vem dentro das embalagens de Sucrilhos, Sucrilhos Banana e Chocolate.

Tony Campeão de Rapel

Tony Resgate

Tony Guia das Montanhas

Tony Aventureiro

Somente 1 boneco por embalagem.

Leo Burnett